

MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PAI PADA MATERI ASMAUL HUSNA

Cut Efania^{1*}, Umi Kasum²

1 SD Negeri Pungkie, Indonesia

2 SD Negeri Pungkie, Indonesia

*Corresponding Penulis: Cut Efania. e-mail addresses:icut7897@gmail.com

ABSTRAK

Keaktifan belajar peserta didik dapat ditingkatkan dengan menerapkan media audio visual dalam materi Lebih Dekat Dengan Nama-Nama Allah (asmaul husna). Dengan media ini guru mudah merangsang keaktifan peserta didik melalui kerja sama antar kelompok. Guru juga mudah memantau aktivitas peserta didik sehingga tingkat kesukaran dan permasalahan yang dihadapi oleh peserta didik dapat diketahui dan dicari solusinya oleh guru. Peningkatan aktivitas belajar peserta didik ini dapat terlihat dari siklus I dengan jumlah skor dan nilai rata-rata yang diperoleh yaitu 33 dengan nilai rata-rata 82 (baik), dan pada siklus II jumlah skor dan nilai rata-rata yang diperoleh yaitu 38 dengan nilai rata-rata 95 (sangat baik). Penerapan media audio visual juga dapat meningkatkan aktifitas guru. Hal ini dapat dibuktikan oleh adanya peningkatan dari capaian hasil observasi aktifitas guru dari jumlah skor yang diperoleh dari pengamatan aktivitas guru dalam pembelajaran yaitu sebesar 68 dengan hasil rata-rata 85 (baik), dan pada siklus II meningkat sebesar 74 dengan hasil rata-rata 92,5 (sangat baik).

Kata kunci: Audio visual, Hasil Belajar, Asmaul

PENDAHULUAN

Manusia pada hakikatnya memerlukan pendidikan guna mengembangkan kualitas diri dalam berbagai aspek. Pendidikan merupakan aktivitas yang disengaja untuk mencapai tujuan tertentu dan melibatkan berbagai faktor yang saling berkaitan antara satu dengan yang lain, sehingga membentuk satu sistem yang saling mempengaruhi (Mahmud & Tedi Priadi. 2005)

Proses pendidikan diselenggarakan secara formal di sekolah, dimaksudkan untuk mengarahkan perubahan pada diri seseorang secara terencana, baik dalam aspek pengetahuan, keterampilan maupun sikap. Dalam proses pembelajaran terdapat komponen-komponen yang saling terkait, yang meliputi tujuan pengajaran, guru dan peserta didik, bahan pelajaran, metode-strategi belajar mengajar, alat/media, sumber pelajaran dan evaluasi.²(Sukewi, 1994)

Salah satu media yang digunakan dalam pembelajaran yang diyakini dapat meningkatkan pemahaman dan motivasi belajar peserta didik adalah media audio visual. Media audio visual merupakan salah satu sarana alternatif dalam melakukan proses pembelajaran berbasis teknologi. Audio visual pembelajaran berbasis teknologi dapat digunakan sebagai sarana alternatif dalam mengoptimalkan proses pembelajaran, dikarenakan beberapa aspek antara lain:

- a) Mudah dikemas dalam proses pembelajaran;
- b) Lebih menarik untuk



pembelajaran; c) Dapat diperbaiki setiap saat.³ (Sapto Haryoko.2009)

Proses pembelajaran adalah hal yang sangat penting dalam dunia pendidikan, di dalam proses tersebut ada banyak hal yang dapat mempengaruhi tercapainya tujuan pembelajaran ataupun hasil belajar peserta didik yang diharapkan. Rendahnya attensi dan antusias peserta didik dalam mengikuti pembelajaran Pendidikan Agama Islam. Hal tersebut diamati penulis yang juga sebagai guru Pendidikan Agama Islam pada materi asmaul husna, dimana jumlah peserta didik yang tuntas pada materi tersebut hanya berjumlah 4 orang dari 12 orang jumlah keseluruhan peserta didik di kelas IV SDN Pungkie. Menurut penulis hal ini disebabkan oleh beberapa faktor, diantaranya cara mengajar yang guru lakukan selama ini cenderung monoton dan belum pernah menggunakan media pembelajaran yang menarik bagi peserta didik.

Beranjak dari permasalahan di atas, penulis pun tertarik untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi asmaul husna dengan menggunakan media audio visual agar antusiasme dan perhatian peserta didik dalam mengikuti pembelajaran PAI materi asmaul husna meningkat, sehingga berpengaruh juga pada peningkatan hasil belajar peserta didik. Alasan lainnya adalah pembelajaran seperti itu belum pernah dilaksanakan sebelumnya dan karena ini sudah menjadi tren dikalangan anak-anak sangat suka melihat video khususnya yang beredar di media sosial maupun aplikasi youtube.

husna kelas IV SDNegeri Pungkie

METODE

Jenis Penelitian yang digunakan adalah Penelitian Tindakan Kelas. Penelitian Tindakan Kelas merupakan suatu pencermatan terhadap kegiatan belajar berupa sebuah tindakan yang sengaja dimunculkan dan terjadi dalam sebuah kelas secara bersamaan (Suharsini 2014 : 3).

Bentuk Penelitian Tindakan Kelas yang digunakan yaitu Penelitian Tindakan Kelas Kolaboratif, yakni peneliti bekerjasama dengan guru kelas IV SDN Pungkie. Penelitian Tindakan Kelas yang sedang diteliti mengambil mata pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) materi asmaul husna dengan menerapkan media audio visual untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik kelas IV SDN Pungkie.

Variabel Penelitian

Variabel penelitian sebagai suatu atribut atau sifat atau nilai dari orang, objek atau kegiatan yang mempunyai variasi tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari sehingga diperoleh informasi tentang hal tersebut, kemudian ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2016 : 38). Dengan kata lain, variabel penelitian adalah sesuatu yang dapat

diukur dan dinilai. Mengingat penelitian kuantitatif mengharuskan hasil penelitiannya bersifat objektif, terukur dan dapat selalu terbuka untuk diuji yang hasilnya diperoleh melalui perhitungan matematis.

Dalam penelitian tindakan kelas ini variabel penelitiannya adalah media audio visual dan hasil belajar peserta didik. Efektivitas penerapan dan pemanfaatan media audio visual sangat berpengaruh atau sama sekali tidak ada dampak pada hasil atau prestasi peserta didik. Hal ini harus dilakukan uji hipotesa untuk mendapatkan hasil akhir dari sebuah penelitian tindakan kelas ini.

Populasi dan Sampel

Populasi

Populasi adalah keseluruhan subjek penelitian (Arikunto, 2006 : 130). Menurut yang lain populasi adalah keseluruhan subjek atau objek yang menjadi sasaran penelitian (Sudjarwo dan Basrowi, 2009 : 225). Dengan demikian populasi bisa diartikan sebagai keseluruhan objek yang akan diteliti baik berupa benda, manusia, peristiwa ataupun gejala yang akan terjadi.

Adapun populasi dalam penelitian tindakan kelas ini adalah peserta didik kelas IV SDN Pungkie, dengan jumlah peserta didik sebanyak 12 orang yang terdiri dari 5 peserta didik laki-laki dan 7 peserta didik perempuan.

Sampel

Sampel adalah bagian atau wakil populasi yang diteliti (Arikunto, 2006 : 131). Untuk mengukur berapa minimal sampel yang dibutuhkan peneliti menggunakan rumus Slovin dengan taraf kesalahan 10%, seperti berikut ini:

$$n = \frac{N}{1 + N \cdot e^2}$$

Keterangan :

n = ukuran sampel N = ukuran
populasi

e = kelonggaran ketidaktelitian karena kesalahan pengambilan sampel yang dapat ditolerir, dalam hal ini sebesar 10%

Jenis, Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (class room action research) yang

disingkat PTK. "Karakteristik yang khas dari PTK yakni adanya tindakan-tindakan tertentu untuk memperbaiki proses belajar mengajar di kelas". Selain itu, menurut Kusnandar dalam Ekawarna menjelaskan bahwa PTK adalah suatu kegiatan yang dilakukan oleh guru atau bersama-sama orang lain (kolaborasi) yang bertujuan untuk memperbaiki dan peningkatan mutu proses pembelajaran di kelas.

Sumber Data

Yang dimaksud dengan sumber data dalam penelitian ini adalah subyek dari mana data dapat diperoleh (Arikunto, 2016 : 26). Dalam penelitian ini peneliti menggunakan dua sumber data, yaitu :

- Sumber data primer, yaitu data yang langsung dikumpulkan oleh peneliti dari sumber pertama (Sumadi, 2003 : 93). Adapun yang menjadi sumber data primer dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas IV SD Negeri Pungkie
 - Sumber data skunder, yaitu data yang langsung dikumpulkan oleh peneliti sebagai penunjang dari sumber pertama. Dapat juga dikatakan data yang tersusun dalam bentuk dokumen-dokumen. Dalam penelitian ini observasi dan tes menjadi sumber skunder.
 - Teknik Pengumpulan Data
- Dalam suatu penelitian ilmiah, teknik pengumpulan data sangat berpengaruh dalam menentukan keberhasilan suatu penelitian terutama memperoleh kebenaran. Oleh karena itu, peneliti menggunakan beberapa metode seperti :

wawancara, observasi, dokumentasi dan tes. Pengumpulan data biasanya menghasilkan catatan tertulis yang sangat banyak, transkrip wawancara yang diketik, atau pita video atau audio tentang percakapan yang berisi penggalan data yang jamak nantinya dipilah-pilah dan dianalisis. Proses ini dilaksanakan dengan jalan membuat kode atau mengkategorikan data (Moleong, 2005 : 234-235). Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

Observasi

Metode observasi dilakukan dengan mengadakan penelitian langsung pada objek yang akan diteliti. Dengan melakukan observasi ini memungkinkan peneliti untuk mampu memahami situasi-situasi yang rumit. Situasi yang rumit memungkinkan terjadi jika peneliti ingin memperhatikan tingkah laku sekaligus (Moleong, 2002 : 175).

Dalam penelitian tindakan Kelas ini (PTK), peneliti bertindak sebagai observer yang mengamati proses pembelajaran menggunakan media audio visual. Observasi ini dilakukan untuk mengambil data : nama sekolah serta alamat sekolah.

Tes

Tes adalah alat ukur yang digunakan dalam suatu penelitian untuk menentukan tingkat keberhasilan peserta didik .dalam proses belajar- mengajar atau untuk menentukan suatu program

pendidikan (Nasution, 1993 : 167).

Di dalam penelitian tindakan kelas ini, tes diberikan kepada peserta didik dalam setiap akhir siklus untuk menentukan keberhasilan peserta didik kelas

IV SDN Pungkie. Tes yang diberikan berbentuk soal isian, yang masing-masing soal berjumlah 5 butir. Sedangkan alokasi waktu yang dibutuhkan dalam mengerjakan soal adalah 30 menit.

Teknik Analisis Data

Agar data-data yang diperoleh melalui instrumen penelitian seperti telah tersebut di atas dapat digunakan untuk membenarkan atau menyalahkan penelitian, maka perlu dilakukan pengolahan dan analisis data. Analisis data, menurut Patton (1980: 268) adalah proses mengatur urutan data, mengorganisasikannya ke dalam suatu pola, kategori, dan satuan uraian dasar. Data yang dikumpulkan mula-mula disusun dan dijelaskan, kemudian dianalisa dengan metode kualitatif sehingga menghasilkan data yang diskriptif analisis yaitu pengamatan langsung yang dinyatakan oleh responden secara tertulis maupun lisan (Arikunto, 2002 : 240).

Melalui metode kualitatif ini diharapkan data yang diperoleh dapat mempermudah pengolahan dua atau lebih variabel untuk menjawab permasalahan penelitian secara benar.

Dalam menganalisa data yang telah terkumpul tersebut dengan cara menghubungkan data yang satu dengan yang lain secara sistematis, kemudian dalam bentuk laporan penelitian ini.

Metode analisis data terdiri dari :

Analisis tes hasil belajar

Analisi tes hasil belajar peserta didik bertujuan untuk mengetahui tingkat ketuntasan belajar peserta didik yang diperoleh dari tiap siklus. Penguasaan materi pelajaran dapat dilihat dari nilai yang diperoleh peserta didik untuk setiap siklus. Untuk menetapkan nilai hasil belajar peserta didik dapat digunakan rumus sebagai berikut :

Skor yang diperoleh peserta didik

Nilai = ----- X 100%

Skor maksimal

Ketuntasan klasikal dinyatakan berhasil jika persentase peserta didik yang tuntas belajar atau peserta didik yang mendapat nilai = 65% jumlahnya lebih besar atau sama dengan 75% jumlah peserta didik didalam kelas.

Lembar observasi peningkatan motor activities

Untuk pengukuran aktivitas dengan indicator motor activities dan diukur dengan menggunakan rubrik sebagai berikut :

- 5 = baik sekali
- 4 = cukup baik
- 3 = baik
- 2 = kurang
- Lembar aktivitas dianalisis menggunakan skor dengan menggunakan skala rentang 5 sampai 1 dengan 10 indikator motor activities. Skor maksimum 50 dan skor minimum 10. kemudian dianalisis menggunakan analisis persentase. Untuk analisis persentase digunakan rumus distribusi persentase yaitu :

S

$$P = \frac{S}{N} \times 100\%$$

N

Keterangan :

P : Persentase pelaksanaan setiap indikator.

S : Jumlah skor perolehan untuk setiap indikator. N : Jumlah skor total.

(Suharsimi Arikunto, 2002 : 246).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sekolah Dasar Negeri Pungkie letaknya sangat strategis di dalam Kabupaten Aceh barat, Kecamatan Kaway XVI , tepatnya di Jln. Meulaboh Tutut Desa Pungkie Kecamatan Kaway XVI Kabupaten Aceh Barat. Sekolah Dasar Negeri Pungkie, untuk kegiatan belajar mengajar, memiliki 6 (Enam) ruang belajar dan 1 (satu) ruang kantor Kepala Sekolah dan Guru, 1 (satu) ruang perpustakaan, 1 (satu) Ruang UKS, 2 (dua) kamar kecil guru dan 2 kamar kecil untuk peserta didik putra dan putri yang semuanya berada di tempat yang terpisah.

Sekolah Dasar Negeri Pungkie, ini mulanya adalah memang di bangun dari awal atau tanah yang kosong, semua tenaga pendidik diharapkan untuk terus mengembangkan kompetensinya, agar tercipta nuansa pembelajaran sesuai harapan.

Dalam rangka meningkatkan layanan pendidikan dasar yang bermutu pada sekolah ini dilengkapi dengan sarana pendidikan dan sarana perpustakaan sebagai komponen penting Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif, dan Menyenangkan (PAIKEM) dilengkapi dengan LCD Proyektor untuk mempermudah para pendidik dalam melakukan kegiatan pembelajaran. Di sisi yang lain, secara kualifikasi pendidikan para tenaga pendidik sudah bergelar Strata 1 Pendidikan. Sejak berdirinya SDN Pungkie dalam kepemimpinan Bapak JAINI,S.Pd selaku Kepala Sekolah yang selama ini sudah berupaya mengembangkan sekolah ini baik dari segi akademik maupun non akademik. Hal ini dapat dibuktikan dengan banyak perubahan tambahan ruang sekolah dan rehab ruang sekolah.

Hasil Penelitian

Siklus I

Dalam penelitian ini, telah dilaksanakan proses penelitian selama 1 siklus. Pada siklus I ini terdapat 4 tahap dalam melaksanakan proses penilitian, yaitu:

- Perencanaan
- Pelaksanaan
- Observasi dan tes
- Refleksi

Deskripsi awal sebelum siklus

Dari hasil orientasi yang dilakukan sebelum memasuki siklus pertama ada beberapa permasalahan yang dijumpai oleh peneliti selama pembelajaran yang dilaksanakan oleh guru sebelum peneliti melakukan siklus. Permasalahan yang diperoleh antara lain adalah sebagai berikut :

Hasil belajar PAI pada materi asmaul husna peserta didik yang belum maksimal.

Guru hanya menggunakan metode ceramah, dikte dan mencatat.

Dari beberapa permasalahan yang dijumpai oleh peneliti, berdasarkan hasil pengamatan ini maka dapat disimpulkan bahwa rendahnya hasil belajar PAI peserta didik disebabkan oleh permasalahan tersebut.

Hasil Tindakan Siklus I

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang ada, maka direncanakan suatu tindakan yang menekankan pada peningkatan hasil belajar peserta didik, dengan menggunakan media audio visual dalam proses pembelajaran PAI & BP. Dari tindakan ini diharapkan mampu meningkatkan hasil belajar peserta didik.

Perencanaan (*Planning*)

Pada siklus I guru menyampaikan materi mengenai Ayo mengenal Allah Swt melalui asmaul husna. Dalam tahap perencanaan guru melakukan berbagai langkah yaitu: Merumuskan tujuan yang hendak dicapai dalam proses pembelajaran dengan menggunakan media audio visual. Adapun tujuan tersebut adalah tujuan akademik dan menciptakan suasana belajar yang menyenangkan. Tujuan akademik difokuskan agar peserta didik dapat meningkatkan aktivitas belajar peserta didik dan dapat mencapai kriteria ketuntasan minimal 70 serta ketuntasan klasikal 85%. Tujuan menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan yaitu diharapkan dengan menggunakan media audio visual dapat menarik minat peserta didik untuk mempelajari PAI dan BP dalam suasana yang menyenangkan dan kerjasama dalam sebuah tim kelompok.

Membuat Modul Ajar beserta skenario tindakan yang akan dilaksanakan, mencakup langkah-langkah yang dilakukan oleh guru dan peserta didik dalam kegiatan pembelajaran menerapkan pembelajaran melalui media audio visual.

- Menentukan teman sejawat, sebagai kolaborator untuk patner peneliti.
- Menyiapkan media pembelajaran atau alat peraga.
- Menyiapkan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD).
- Menyusun lembar observasi baik untuk keaktifan peserta didik maupun keterampilan guru.
- Pelaksanaan Tindakan

Dalam tahap ini peneliti melaksanakan pembelajaran melalui penggunaan media audio visual. Proses pembelajaran dalam siklus ini dapat dijabarkan sebagai berikut :

Pertemuan pertama ini berlangsung 105 menit. Penelitian yang dilakukan oleh peneliti dilakukan pada hari Senin tanggal 08 Januari 2025 yang membahas tentang : Ayo mengenal Allah Swt melalui asmaul husna, adapun langkah pelaksanaannya sebagai berikut:

Kegiatan Pembelajaran

Pendahuluan (15 menit)

- Guru memberi salam, menyapa peserta didik (menanyakan kabar, mengecek kehadiran dan kesiapan peserta didik, dan lain-lain), serta menyemangati peserta didik dengan tepukan, atau bernyanyi.
- Salah satu peserta didik memimpin pembacaan do'a dilanjutkan dengan penegasan oleh guru tentang pentingnya berdo'a sebelum memulai suatu kegiatan dalam rangka menanamkan keyakinan yang kuat terhadap kuasa Tuhan Yang Maha Esa dalam memahami ilmu yang dipelajari.
- Guru menyampaikan tujuan kegiatan pembelajaran kali ini dan menjelaskan kegiatan apa saja yang akan dilakukan serta hal-hal apa saja yang akan dinilai dari peserta didik selama proses pembelajaran.

Inti (80 menit)

- Guru mengantarkan pembelajaran diawali dengan mengamati gambar 2.2 dan 2.3 sebagai stimulus.
- Guru menyampaikan judul materi yang akan dipelajari.
- Guru memberikan pertanyaan pemantik kepada peserta didik.
- Guru menampilkan video lagu asmaul husna.
- Guru memberikan penjelasan tentang materi asmaul husna dan artinya.
- Guru membagi kelompok dengan mempertimbangkan karakteristik peserta

didik.

- Guru memberikan penjelasan untuk tugas kelompok.
- Guru memberikan kertas post it/sejenisnya yang telah dibuat oleh guru.
- Kertas post it atau sejenisnya sudah berisi tentang nama-nama asmaul husna dan artinya.
- Guru mengacak asmaul husna dan artinya pada satu tempat seperti kardus atau tempat lainnya.
- Guru memberikan LKPD untuk setiap kelompok.
- Setiap kelompok diberikan waktu memasangkan antara nama dengan artinya secara tepat. Pasangan nama asmaul husna dan arti ditempelkan di kertas karton.
- Guru memberikan penilaian dan mengecek ketepatan pasangan.
- Guru memberikan apresiasi.

Penutup (10 menit)

- Tanya jawab tentang materi yang telah dipelajari untuk mengetahui hasil yang dicapai dalam proses pembelajaran.
- Guru dan peserta didik membuat kesimpulan atau rangkuman dari materi yang disampaikan dalam satu pembelajaran.
- Guru melakukan refleksi hasil belajar terhadap materi yang telah disampaikan kepada peserta didik.
- Guru menyampaikan pembelajaran berikutnya.
- Guru dan peserta didik bersama-sama menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan hamdalah.

Pengamatan (*Observing*)

Berdasarkan tindakan yang telah diberikan, maka diperoleh data penelitian dari siklus I berupa data yang berasal dari hasil pengamatan dan tes hasil belajar peserta didik. Data yang berasal dari pengamatan merupakan hasil pengamatan aktivitas guru dan aktivitas peserta didik selama pembelajaran.

Data Hasil Pengamatan Aktivitas Guru

Berdasarkan pengumpulan data dari pengamatan yang dilakukan terhadap aktivitas guru selama proses pembelajaran dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 6 Pengamatan Aktivitas Guru Dalam Pembelajaran Siklus I

	Indikator/Aspek Yang Diamati	Skor
--	------------------------------	------

	Pendahuluan				
1.	Membuat Modul Ajar				
2.	Mengucap salam, membaca do'a sebelum belajar, mengabsen kehadiran peserta didik dan memeriksa kesiapan peserta didik				
3.	Menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dikembangkan				
	Menulis judul materi yang akan dikembangkan dipapan tulis atau menampilkan pada layar				
	Appersepsi				
6.	Motivasi				
II	Kegiatan Inti				
7.	Peserta didik mendengarkan pembelajaran dengan baik dan benar				
8.	Peserta didik dibimbing oleh guru dalam pembelajaran Pendidikan Agama Islam				
9.	Guru menggunakan metode dan media pada pembelajaran Pendidikan Agama Islam				
10.	Guru menunjuk salah satu atau beberapa orang peserta didik untuk memberikan pendapatnya tentang materi yang dipelajari				
11.	Guru dan peserta didik bersama-sama mengulang pembelajaran				
12.	Membagi peserta didik kedalam beberapa kelompok belajar				
13.	Membagi Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)				
14.	Guru mampu menguasai kelas				
III	Kegiatan Akhir/Penutup				
15.	Melakukan tanya jawab dengan peserta didik				
16.	Menyimpulkan pembelajaran yang telah dipelajari				

17.K	Melakukan evaluasi hasil belajar				
18.e	Melakukan refleksi pembelajaran				
19.t	Menyampaikan pembelajaran berikutnya				
20.e	Mengucap salam				
r	Jumlah Skor	68			
a	Hasil Rata-Rata	85			

o Keterangan:

4 = Sangat Baik 3 = Baik

2 = Cukup Baik 1 = Kurang Baik

Cara Menghitung Jumlah Skor:

Diketahui: Skor Maksimal = 80 Nilai = Skor Perolehan x

100 =80

Skor akhir merupakan hasil dari jumlah keseluruhan skor sesuai dengan kriteria sebagai berikut :

Kategori Penilaian:

No	Nilai	Kategori Penilaian
	86-100	Sangat Baik
	71-85	Baik
	60-70	Cukup Baik
	0-50	Kurang Baik

Jadi jumlah skor yang diperoleh dari pengamatan aktivitas guru dalam pembelajaran yaitu sebesar 68, dengan hasil rata-rata 85. Maka dari keterangan kategori penilaian dapat disimpulkan kemampuan guru dalam menggunakan media audio visual kombinasi metode Make a Match tergolong Baik.

Data Hasil Pengamatan Aktivitas Peserta Didik

Tabel .7 Pengamatan Aktivitas Peserta Didik Dalam Pembelajaran Siklus I

No	Indikator/Aspek Yang Diamati	Skor			
1.	Peserta didik mendengarkan penjelasan guru				
2.	Peserta didik memperhatikan penjelasan guru				

3.	Peserta didik percaya diri melaksanakan apa yang diperintahkan guru			
4.	Peserta didik antusias atau berani menjawab pertanyaan guru			
5.	Peserta didik percaya diri mengajukan pertanyaan kepada guru			
6.	Peserta didik mengerjakan lembar kerja peserta didik yang diserahkan guru			
7.	Peserta didik bekerjasama dengan baik terhadap elompoknya			
8.	Peserta didik bersuara lantang atau nyaring ketika disuruh untuk berpartisipasi			
9.	Peserta didik berpartisipasi aktif dalam Pembelajaran			
10.	Peserta didik bersemangat etika mengikutipembelajaran			
Jumlah Skor		33		
Hasil Rata-Rata		82		

Keterangan:

4 = Sangat Baik 3 = Baik

2 = Cukup Baik 1 = Kurang Baik

Cara Menghitung Jumlah Skor:

Diketahui: Skor Maksimal = 40

Nilai = Skor Perolehan x 100 =

40

Kategori Penilaian:

No	Nilai	Kategori Penilaian
1	86-100	Sangat Baik
2	71-85	Baik
3	60-70	Cukup Baik
4	0-50	Kurang Baik

Berdasarkan jumlah skor dan nilai rata-rata yang diperoleh dari siklus I yaitu 33 dengan nilai rata-rata 82. Dari keterangan kategori penilaian hasil observasi, maka dapat

disimpulkan bahwa aktivitas peserta didik dalam mengikuti proses pembelajaran dengan menggunakan media audio visual pada siklus I ini tergolong Baik.

Data Hasil Tes Akhir Siklus I

Setelah dilakukan uji instrument siklus I terhadap proses pembelajaran dengan menggunakan media audio visual, maka didapatkan hasil belajar peserta didik. Hasil belajar pada materi ayo mengenal Allah Swt melalui asmaul husna pada siklus I dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 8 Hasil Belajar Peserta Didik Pada Siklus I

No	Nama Peserta Didik	KKM	Nilai	Keterangan		Keterangan
				Sudah	Belum	
1	Ade Hermawan	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
2	Ahmad Alwi	70	40		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
3	M. Arsyad Ma'ruf	70	40		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
4	M. Hafiedz. A	70	80	<input type="checkbox"/>		Tuntas
5	M. Lutfi	70	80	<input type="checkbox"/>		Tuntas
6	M. Umar Hafiz	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
7	M. Zainor Ridho	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
8	Nafisah	70	40		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
9	Naora Amalia. A	70	60		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
10	Nur Salsabela	70	40		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
11	Syahlia	70	60		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
12	Zahra Amira. K	70	60		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
Jumlah Total Nilai		800				
Rata-Rata		67				
Peserta Didik Yang Tuntas		42%				
Peserta Didik Yang Belum Tuntas		58%				

Dari hasil belajar peserta didik pada pelaksanaan siklus I, Nilai rata-rata adalah 67 dengan nilai terendah 40 dan nilai tertinggi 100 diantaranya 7 peserta didik mendapat nilai dibawah 70 dan 5 peserta didik yang mendapat nilai di atas 70. Jika dihitung berdasarkan persentase ketuntasan belajar maka terdapat 42% peserta didik yang tuntas, dan 58% peserta didik yang belum tuntas belajar. Untuk lebih jelasnya, persentase ketuntasan belajar siklus I dapat dilihat pada table dibawah ini : Tabel .9 Persentase Ketuntasan Belajar Siklus I

No	Nilai	Jumlah	Persentase	Kategori
1	≥ 70	5	42%	Tuntas Belum
2	≤ 70	7	58%	Tuntas

Dari tabel diatas, hasil belajar peserta didik belum dapat dikatakan berhasil, karena jumlah peserta didik mendapat ≥ 70 tidak sesuai dengan Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) yang ditentukan karena belum memenuhi indikator pencapaian ketuntasan klasikal yaitu minimal 85% dari jumlah peserta didik. Ketuntasan klasikal hasil belajar peserta didik tersebut, peserta didik yang tuntas 5 orang dengan persentase 42% dan yang tidak tuntas 7 orang 58%. Hal ini dapat disimpulkan pada siklus I ini hasil belajar peserta didik belum mencapai indikator keberhasilan. Oleh karena itu hasil belajar peserta didik masih perlu ditingkatkan pada pertemuan siklus II berikutnya.

Refleksi

Setelah tindakan dari siklus I selesai dilaksanakan, peneliti mengadakan refleksi permasalahan yang timbul selama adanya tindakan siklus I sekaligus merencanakan pelaksanaan tindakan perbaikan yang dilakukan pada proses tindakan pembelajaran pada siklus II. Hasil refleksi tersebut dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 10 Refleksi Pembelajaran Siklus I

No	Permasalahan	Saran Perbaikan
1	Tidak semua peserta didik aktif di dalam pembelajaran.	Guru harus lebih aktif melakukan pendekatan kepada peserta didik, memberikan perhatian yang lebih.
2	Sebagian peserta didik masih pasif pada saat pengerjaan tugas kelompok yang diberikan oleh guru.	Guru harus lebih mengadakan pendekatan kepada peserta didik dan selalu memperhatikan peserta didik yang sedang menyelesaikan tugas.
3	Materi audio visual yang masih belum lengkap.	Perlu adanya materi audio visual yang menarik, motivasi dan bimbingan dari guru kepada peserta didik agar dapat memahami materi dengan baik.

Siklus II

Dalam pelaksanaan siklus I, indikator penelitian yang telah diterapkan belum tercapai, sehingga dilanjutkan ke siklus II. Adapun kegiatan yang dilakukan dalam proses pembelajaran pada siklus II meliputi tahap perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi diuraikan sebagai berikut:

- Perencanaan
- Pelaksanaan
- Observasi dan tes
- Refleksi

Hasil Tindakan Siklus II

Perencanaan (*Planning*)

Pelaksanaan siklus II didasarkan pada siklus I. Sebelum proses pembelajaran pada siklus II dimulai, guru mengoreksi kekurangan yang ada pada siklus I. Proses pembelajaran pada siklus II, guru masih menggunakan media audio visual dan merubah metode pembelajaran dan berusaha untuk lebih menguasai metode pembelajaran aktif yaitu *Teams Games Tournament (TGT)*. Dengan merubah metode pembelajaran ini bertujuan agar dalam penerapannya dapat lebih baik lagi dari metode sebelumnya dan peserta didik dapat mengikuti pembelajaran dengan baik. Diharapkan dalam pelaksanaan siklus II suasana pembelajaran lebih menyenangkan dan tidak kaku sehingga aktivitas peserta didik, interaksi antar guru dan peserta didik maupun hasil belajarnya dapat meningkat.

Pelaksanaan (*Acting*)

Pertemuan kedua ini berlangsung 105 menit. Penelitian yang dilakukan oleh peneliti dilakukan pada hari Senin tanggal 03 February 2025 yang membahas tentang : Ayo membiasakan perilaku terpuji asmaul husna, adapun langkah pelaksanaannya sebagai berikut:

Kegiatan Pembelajaran

Pendahuluan (15 menit)

Guru memberi salam, menyapa peserta didik (menanyakan kabar, mengecek kehadiran dan kesiapan peserta didik, dan lain-lain), serta menyemangati peserta didik dengan tepukan, atau bernyanyi.

- Salah satu peserta didik memimpin pembacaan do'a dilanjutkan dengan penegasan oleh guru tentang pentingnya berdo'a sebelum memulai suatu kegiatan dalam rangka menanamkan keyakinan yang kuat terhadap kuasa Tuhan Yang Maha Esa dalam memahami ilmu yang dipelajari.
- Guru menyampaikan tujuan kegiatan pembelajaran kali ini dan menjelaskan kegiatan apa saja yang akan dilakukan serta hal-hal apa saja yang akan dinilai dari peserta didik

selama proses pembelajaran.

Inti (80 menit)

- Guru mengantarkan pembelajaran diawali dengan mengamati gambar sebagai stimulus.
- Guru memberikan pertanyaan pemantik.
- Guru menyampaikan judul materi yang akan dipelajari.
- Guru menyajikan materi pembelajaran dengan slide powerpoint dan video.
- Guru memberikan penjelasan singkat materi yang dipelajari.
- Peserta didik dibagi menjadi 3 kelompok yang beranggotakan 4 orang (Team).
- Guru menyiapkan turnament.
- Guru menjelaskan tata cara permainan, setiap peserta didik dalam kelompok akan menjawab satu pertanyaan yang sudah disediakan guru, apabila peserta didik dalam kelompok tersebut tidak bisa menjawab maka peserta didik berikutnya untuk menjawab pertanyaan tersebut dan seterusnya.
- Guru memberikan batasan waktu untuk game ini.
- Guru menilai dan memberikan penghargaan atau apresiasi.

Penutup (10 menit)

- Tanya jawab tentang materi yang telah dipelajari untuk mengetahui hasil yang dicapai dalam proses pembelajaran
- Guru dan peserta didik membuat kesimpulan atau rangkuman dari materi yang disampaikan dalam satu pembelajaran
- Guru melakukan evaluasi hasil belajar terhadap materi yang telah disampaikan kepada peserta didik.
- Guru melakukan refleksi hasil belajar terhadap materi yang telah disampaikan kepada peserta didik.
- Guru menyampaikan pembelajaran berikutnya.
- Guru dan peserta didik bersama-sama menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan hamdalah.
- Pengamatan (*Observing*)

Berdasarkan tindakan yang telah diberikan, maka diperoleh data penelitian dari siklus II berupa data yang berasal dari hasil pengamatan dan tes hasil belajar peserta didik. Data yang berasal dari pengamatan merupakan hasil pengamatan aktivitas guru dan aktivitas peserta didik selama pembelajaran.

1) Data Hasil Pengamatan Aktivitas Guru

Berdasarkan pengumpulan data dari pengamatan yang dilakukan terhadap aktivitas guru selama proses pembelajaran dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 4.11

Pengamatan Aktivitas Guru Dalam Pembelajaran Siklus II

No	Indikator/Aspek Yang Diamati	Skor			
		1	2	3	4
I	Pendahuluan				
1.	Membuat Modul Ajar				<input type="checkbox"/>
2.	Mengucap salam, membaca do'a sebelum belajar, mengabsen kehadiran peserta didik dan memeriksa kesiapan peserta didik				<input type="checkbox"/>
3.	Menyampaika tujuan pembelajaran yang akan n dikembangka n				<input type="checkbox"/>
4.	Menulis judul materi yang akan dikembangkan dipapan tulis atau menampilkan pada layar				<input type="checkbox"/>
5.	Appersepsi	<input type="checkbox"/>			
6.	Motivasi				<input type="checkbox"/>
II	Kegiatan Inti				
7.	Peserta didik mendengarkan pembelajaran dengan baikdan benar				<input type="checkbox"/>
8.	Peserta didik dibimbing oleh guru dalam pembelajaran Pendidikan Agama Islam				<input type="checkbox"/>
9.	Guru menggunakan metode dan media pada pembelajaran Pendidikan Agama Islam				<input type="checkbox"/>
10.	Guru menunjuk salah satu atau beberapa orang peserta didik untuk memberikan pendapatnya tentang materi yang dipelajari			<input type="checkbox"/>	
11.	Guru dan peserta didik bersama-sama mengulang pembelajaran			<input type="checkbox"/>	
12.	Membagi peserta didik kedalam beberapa kelompok belajar				<input type="checkbox"/>
13.	Membagi Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)				<input type="checkbox"/>
14.	Guru mampu menguasai kelas				<input type="checkbox"/>

III	Kegiatan Akhir/Penutup				
15.	Melakukan tanya jawab dengan peserta didik			<input type="checkbox"/>	
16.	Menyimpulkan pembelajaran yang telah dipelajari			<input type="checkbox"/>	
17.	Melakukan evaluasi hasil belajar			<input type="checkbox"/>	
18.	Melakukan refleksi pembelajaran			<input type="checkbox"/>	
19.	Menyampaikan pembelajaran berikutnya			<input type="checkbox"/>	
20.	Mengucap salam			<input type="checkbox"/>	
Jumlah Skor		74			
Hasil Rata-Rata		92,5			

Keterangan:

4 = Sangat Baik 3 = Baik

2 = Cukup Baik 1 = Kurang Baik

Cara Menghitung Jumlah Skor:

Diketahui: Skor Maksimal = 80 Nilai = Skor Perolehan x

100 =

80

Skor akhir merupakan hasil dari jumlah keseluruhan skor sesuai dengan kriteria sebagai berikut :

Kategori Penilaian:

	Nilai	Kategori Penilaian
	86-100	Sangat Baik
	71-85	Baik
	60-70	Cukup Baik
	0-50	Kurang Baik

Jadi jumlah skor yang diperoleh dari pengamatan aktivitas guru dalam pembelajaran yaitu sebesar 74, dengan hasil rata-rata 92,5. Maka dari keterangan kategori penilaian dapat disimpulkan kemampuan guru dalam menggunakan media audio visual kombinasi metode Teams Games Tournament (TGT) tergolong Sangat Baik.

Data Hasil Pengamatan Aktivitas Peserta Didik

Tabel 12 Pengamatan Aktivitas Peserta Didik Dalam Pembelajaran Siklus II

	Indikator/Aspek Yang Diamati	Skor			
	Peserta didik mendengarkan penjelasan guru				
	Peserta didik memperhatikan penjelasan guru				
	Peserta didik percaya diri melaksanakan apa yang diperintahkan guru				
	Peserta didik antusias atau berani menjawab pertanyaan guru				
	Peserta didik percaya diri mengajukan pertanyaan kepada guru				
	Peserta didik mengerjakan lembar kerja peserta didik yang diserahkan guru				
	Peserta didik bekerjasama dengan baik terhadap kelompoknya				
	Peserta didik bersuara lantang atau nyaring ketika disuruh untuk berpartisipasi				
	Peserta didik berpartisipasi aktif dalam pembelajaran				
	Peserta didik bersemangat ketika mengikuti pembelajaran				
Jumlah Skor		38			
Hasil Rata-Rata		95			

Keterangan:

4 = Sangat Baik 3 = Baik

2 = Cukup Baik 1 = Kurang Baik

Cara Menghitung Jumlah Skor:

Diketahui: Skor Maksimal = 40

Nilai = Skor Perolehan x 100 =

40

Kategori Penilaian:

	Nilai	Kategori Penilaian
	86-100	Sangat Baik
	71-85	Baik
	60-70	Cukup Baik
	0-50	Kurang Baik

Berdasarkan jumlah skor dan nilai rata-rata yang diperoleh dari siklus II yaitu 38 dengan nilai rata-rata 95. Dari keterangan kategori penilaian hasil observasi, maka dapat disimpulkan bahwa aktivitas peserta didik dalam mengikuti proses pembelajaran dengan menggunakan media audio visual pada siklus II ini tergolong Sangat Baik.

Data Hasil Tes Akhir Siklus II

Setelah dilakukan uji instrument siklus II terhadap proses pembelajaran dengan menggunakan media audio visual, maka didapatkan hasil belajar peserta didik. Hasil belajar pada materi ayo membiasakan perilaku terpuji asmaul husna pada siklus II dapat dilihat pada tabel dibawah ini

Tabel 4.13Hasil Belajar Peserta Didik Pada Siklus II

No	Nama Peserta Didik	KKM	Nilai	Keterangan		Keterangan
				Sudah	Belum	
1	Ade Hermawan	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
2	Ahmad Alwi	70	80	<input type="checkbox"/>		Tuntas
3	M. Arsyad Ma'ruf	70	60		<input type="checkbox"/>	Belum Tuntas
4	M. Hafiedz. A	70	80	<input type="checkbox"/>		Tuntas
5	M. Lutfi	70	80	<input type="checkbox"/>		Tuntas
6	M. Umar Hafiz	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
7	M. Zainor Ridho	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
8	Nafisah	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas

9	Naora Amalia. A	70	80	<input type="checkbox"/>		Tuntas
10	Nur Salsabela	70	80	<input type="checkbox"/>		Tuntas
11	Syahlia	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
12	Zahra Amira. K	70	100	<input type="checkbox"/>		Tuntas
Jumlah Total Nilai		1.040				
Rata-Rata		87				
Peserta Didik Yang Tuntas		92%				
Peserta Didik Yang Belum Tuntas		8%				

Dari hasil belajar peserta didik pada pelaksanaan siklus II, Nilai rata-rata adalah 87 dengan nilai terendah 60 dan nilai tertinggi 100 diantaranya 1 peserta didik mendapat nilai dibawah 70 dan 11 peserta didik yang mendapat nilai di atas 70. Jika dihitung berdasarkan persentase ketuntasan belajar maka terdapat 92% peserta didik yang tuntas, dan 8% peserta didik yang belum tuntas belajar. Untuk lebih jelasnya, persentase ketuntasan belajar siklus II dapat dilihat pada table dibawah ini:

Tabel 4.14

Persentase Ketuntasan Belajar Siklus II

No	Nilai	Jumlah	Persentase	Kategori
1	≥ 70	11	92%	Tuntas
2	≤ 70	1	8%	Belum Tuntas

Dari tabel diatas, hasil belajar peserta didik sudah dapat dikatakan berhasil, karena jumlah peserta didik mendapat ≥ 70 sudah sesuai dengan Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) yang ditentukan dan sudah memenuhi indikator pencapaian ketuntasan klasikal yaitu minimal 85% dari jumlah peserta didik. Ketuntasan klasikal hasil belajar peserta didik tersebut, peserta didik yang tuntas 11 orang dengan persentase 92% dan yang tidak tuntas 1 orang 8%. Hal ini dapat disimpulkan pada siklus II ini hasil belajar peserta didik sudah mencapai indikator keberhasilan.

Refleksi

Berdasarkan hasil pengamatan terhadap aktivitas guru dan peserta didik dalam pembelajaran PAI materi asmaul husna dengan menggunakan media audio visual kombinasi metode Teams

Games Tournament (TGT) pada siklus II telah mengalami peningkatan. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada siklus II aktivitas belajar peserta didik, kinerja guru, dan hasil belajar PAI materi asmaul husna sudah memenuhi kriteria ketuntasan klasikal yang telah diterapkan yaitu 85% untuk aktivitas belajar dan 85% untuk ketuntasan belajar peserta didik dan ketuntasan klasikal hasil belajar sebesar 70.

Pembahasan dalam PTK ini didasarkan pada hasil pengamatan yang dilanjutkan dengan kegiatan evaluasi dan refleksi. Berdasarkan hasil penelitian siklus I dan II menunjukkan bahwa pembelajaran PAI pada materi asmaul husna dengan menggunakan media audio visual mengalami peningkatan, baik dari segi peningkatan aktivitas peserta didik dan hasil belajar selama proses pembelajaran berlangsung.

Hal ini dapat terlihat berdasarkan pengamatan hasil belajar peserta didik pada siklus I belum dapat dikatakan berhasil, karena jumlah peserta didik mendapat ≥ 70 tidak sesuai dengan Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) yang ditentukan karena belum memenuhi indikator pencapaian ketuntasan klasikal yaitu minimal 85% dari jumlah peserta didik. Ketuntasan klasikal hasil belajar peserta didik tersebut, peserta didik yang tuntas 5 orang dengan persentase 42% dan yang tidak tuntas 7 orang 58%. Hal ini dapat disimpulkan pada siklus I ini hasil belajar peserta didik belum mencapai indikator keberhasilan. Dari latar belakang tersebut kemudian peneliti melanjutkan pembelajaran siklus II. Dari hasil aktivitas siswa siklus II diperoleh presentase hasil belajar peserta didik meningkat menjadi 92%.

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dan pembahasan tentang Penerapan Media Pembelajaran Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PAI Pada Materi Asmaul Husna Kelas IV SDN Pungkie Kecamatan Kaway XVI kabupaten Aceh Barat, dapat peneliti kemukakan kesimpulan sebagai berikut:

Penerapan media audio visual pada mata pelajaran PAI mempermudah bagi guru dalam mencapai tujuan pembelajaran yakni dalam meningkatkan hasil belajar peserta didik kelas IV. Hal ini terlihat dari persentase ketuntasan belajar secara klasikal pada tiap tahapnya yang mengalami peningkatan, pada siklus I sebesar 42%, dan pada siklus II ketuntasan belajar peserta didik mencapai 92%. Nilai rata-rata kelas juga mengalami peningkatan yang signifikan, yaitu pada siklus I sebesar 67, dan pada siklus II naik menjadi 87. Hal ini berarti, target yang ditetapkan peneliti sudah tercapai dengan indikator yang telah ditetapkan sebelumnya yaitu persentase ketuntasan klasikal mencapai 85% dan Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) perindividu sebesar 70.

DAFTAR PUSTAKA

Defiya, *Penerapan Metode Diskusi Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta Didik Dalam UIN Ar-Raniry*, 2014)

Hamzah B. Uno, dkk, *Menjadi Peneliti PTK Yang Profesional*, (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2011),

Kunandar, *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas*, (Depok: RajawaliPers,2013) Mahmud & Tedi Priadi, *Pemikiran Pendidikan Islam*, (Bandung: Sahifa, 2005) *Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Kelas V MIN Mesjid Raya Banda Aceh*, Skripsi, (Banda Aceh

Sapto Haryoko, “Efektifitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran”. Jurnal Edukasi@ Elektro, Volume5, (1):2009

Suharsimi Arikunto Prosedur, *Penelitian Suatu Pendekatan Praktis*, (Edisi Revisi 2010),

Sukewi, *Proses Belajar Mengajar*, (Semarang: IKIP Semarang Press, 1994)